

***Aller plus loin : les boucles***

Faire un programme qui demande un nombre entier compris entre 1 et 10 inclus (avec vérification de la validité du nombre). Par exemple 7. Le programme affiche alors le calcul  $7 * 1$  et demande à l'utilisateur de donner le résultat. Si le résultat est incorrect, l'ordinateur donne la bonne réponse. Il fait la même chose pour les lignes suivantes de la table de multiplication :  $7 * 2$ ,  $7 * 3$ , ..., jusqu'à  $7 * 10$ . Le programme comptabilise les bonnes réponses de l'utilisateur, qui se voit attribuer une note sur 10 à la fin.

---

***Aller plus loin : les boucles***

Faire un programme qui demande un nombre entier compris entre 1 et 10 inclus (avec vérification de la validité du nombre). Par exemple 7. Le programme affiche alors le calcul  $7 * 1$  et demande à l'utilisateur de donner le résultat. Si le résultat est incorrect, l'ordinateur donne la bonne réponse. Il fait la même chose pour les lignes suivantes de la table de multiplication :  $7 * 2$ ,  $7 * 3$ , ..., jusqu'à  $7 * 10$ . Le programme comptabilise les bonnes réponses de l'utilisateur, qui se voit attribuer une note sur 10 à la fin.

---

***Aller plus loin : les boucles***

Faire un programme qui demande un nombre entier compris entre 1 et 10 inclus (avec vérification de la validité du nombre). Par exemple 7. Le programme affiche alors le calcul  $7 * 1$  et demande à l'utilisateur de donner le résultat. Si le résultat est incorrect, l'ordinateur donne la bonne réponse. Il fait la même chose pour les lignes suivantes de la table de multiplication :  $7 * 2$ ,  $7 * 3$ , ..., jusqu'à  $7 * 10$ . Le programme comptabilise les bonnes réponses de l'utilisateur, qui se voit attribuer une note sur 10 à la fin.

---

***Aller plus loin : les boucles***

Faire un programme qui demande un nombre entier compris entre 1 et 10 inclus (avec vérification de la validité du nombre). Par exemple 7. Le programme affiche alors le calcul  $7 * 1$  et demande à l'utilisateur de donner le résultat. Si le résultat est incorrect, l'ordinateur donne la bonne réponse. Il fait la même chose pour les lignes suivantes de la table de multiplication :  $7 * 2$ ,  $7 * 3$ , ..., jusqu'à  $7 * 10$ . Le programme comptabilise les bonnes réponses de l'utilisateur, qui se voit attribuer une note sur 10 à la fin.

---

***Aller plus loin : les boucles***

Faire un programme qui demande un nombre entier compris entre 1 et 10 inclus (avec vérification de la validité du nombre). Par exemple 7. Le programme affiche alors le calcul  $7 * 1$  et demande à l'utilisateur de donner le résultat. Si le résultat est incorrect, l'ordinateur donne la bonne réponse. Il fait la même chose pour les lignes suivantes de la table de multiplication :  $7 * 2$ ,  $7 * 3$ , ..., jusqu'à  $7 * 10$ . Le programme comptabilise les bonnes réponses de l'utilisateur, qui se voit attribuer une note sur 10 à la fin.

---